Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

Newsletter #4
Αύγουστος 2023

STEAM & Digital Skills: Searching for the new Leonardos

2021-1-EL01-KA220-SCH-000027823

28/02/2022 - 27/02/2024

Σκοπός του Προγράμματος:

Να εξοπλίσει τους εκπαιδευτικούς με ψηφιακές γνώσεις και δεξιότητες και να εισάγει έναν νέο τρόπο διδασκαλίας στην Πρωτοβάθμια Εκπαίδευση μέσω της μεθοδολογίας STEAM.

Κύριοι στόχοι:
Ανάπτυξη των γνωστικών δεξιοτήτων των μαθητών του δημοτικού σχολείου.
Σύνδεση των στοιχείων του STEAM (επιστήμη, τεχνολογία, μηχανική, τέχνες και μαθηματικά) με το πολιτιστικό, ανθρώπινο περιβάλλον, αυξάνοντας τη δημιουργικότητα και τις ικανότητες του μαθητή διαμορφώνοντας, μακροπρόθεσμα, τον ενεργό πολίτη του αύριο.



Το LTTA πραγματοποιήθηκε στα Τρίκαλα από τις 24 έως τις 28 Ιουλίου 2023, και διοργανώθηκε από το ΑΚΕΘ.

Κατά τη διάρκεια του πενθήμερου πραγματοποιήθηκαν οι συγκεκριμένες δραστηριότητες:

- Παρουσίαση της τελικής έκδοσης του οδηγού.
- Παρουσίαση της πλατφόρμας eLearning – ΑΚΕΘ.
- Παρουσίαση δείγματος ενότητας.
- Παρουσίαση πόρων (εισαγωγικά βίντεο, επιλεγμένα βίντεο, μαθησιακοί στόχοι & εκπαιδευτικό υλικό.
- Εργαστήριο για την ανάρτηση υλικού στην ηλεκτρονική πλατφόρμα.
- Παρουσίαση της κατευθυντήριας γραμμής των σχεδίων μαθήματος
- Εργαστήριο για την προετοιμασία σχεδίων μαθήματος.

ΣΥΝΕΡΓΑΖΟΜΕΝΟΙ ΟΡΓΑΝΙΣΜΟΙ

Διεύθυνση Πρωτοβάθμιας Εκπαίδευσης Άρτας - Συντονιστής

Αναπτυξιακό Κέντρο Θεσσαλίας (ΑΚΕΘ)

Centro Internazionale per la Promozione Dell' Educatione e lo Sviluppo Associazione (CEIPES, Palermo - IT)

Siauliai Technines Kurybos Centras (Siauliai - LT)

Inspectoratul scolar judetean Iasi (Ro)

Osmaniye il Milli Egitim Mudurlugu (Osmaniye -TR)

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

Newsletter #4
Αυγουστος 2023

STEAM & Digital Skills: Searching for the new Leonardos

2021-1-EL01-KA220-SCH-000027823

28/02/2022 - 27/02/2024



ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΕΡΓΟΥ

1. Πλαίσιο μεθοδολογίας STEAM. Τι είναι, πώς εφαρμόζεται και πώς αναλύεται ο κάθε πυλώνας του.

2. Πλατφόρμα εμπλουτισμένη με Διδακτικά Σενάρια (90) και ηλεκτρονική βιβλιοθήκη.

3. Εκπαιδευτικά σενάρια διδασκαλίας χρησιμοποιώντας εκπαιδευτικές πρακτικές STEAM.



Προσεχής εκδήλωση:
4η Συνάντηση Έργου στο Ιάσιο (Ρουμανία)
(18-19 Οκτωβρίου 2023)

ΑΚΟΛΟΥΘΗΣΤΕ ΤΙΣ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ ΜΑΣ

https://www.steamedu-project.eu/

@https://www.facebook.com/SteamProjectEU

https://instagram.com/steam_and_digital_skills?igshid=YmMyMTA2M2Y=

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής για την παραγωγή αυτής της δημοσίευσης δεν συνιστά έγκριση του περιεχομένου της. Αντικατοπτρίζει μόνο τις απόψεις των συγγραφέων και η Επιτροπή δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.